## ROBERTET BERTRAND

LE DERNIER VOL DE L'ÉPERVIER

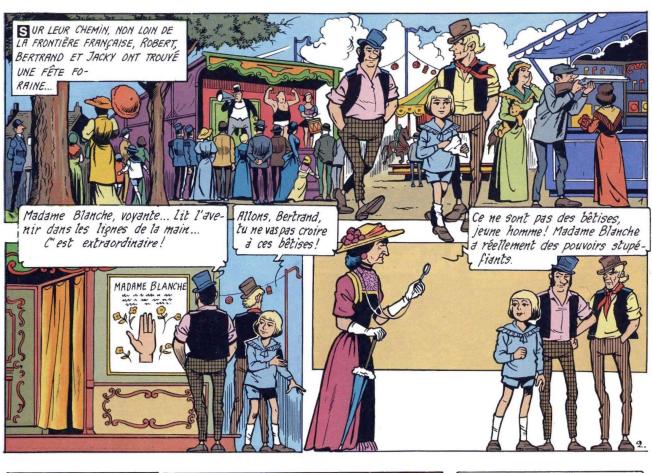


## WILLY VANDERSTEEN

## LE DERNIER VOL DE L'ÉPERVIER



EDITIONS ERASME ANVERS-BRUXELLES











L'homme au pistolet a disparu... Heureusement, elle n'est que blessée!



Le Cygne... Sur le canal... Ne sait rien... Dix-sept... A Betlebeek... L'épervier va tuer... Le livre jaune...





Filons, Robert! La police s'occurrenter d'elle! Si nous restons, les flics vont nous emmener en prison!

ROBERT ET BERTRAND SE SONT RÉFUGIÉS DANS UN PETIT BOIS. JACKY PART AUX REN-SEIGNEMENTS ET LES REJOINT BIENTÔT. Blanche s'en tirera mais elle est encore incapable de parler!



Dix-sept l'avait mise en garde. Elle souhaitait qu'on l'aide... Que faut-il faire?

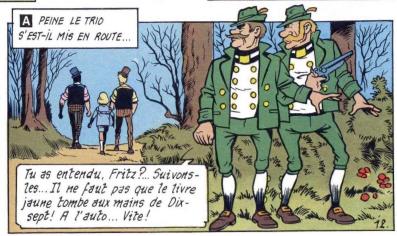


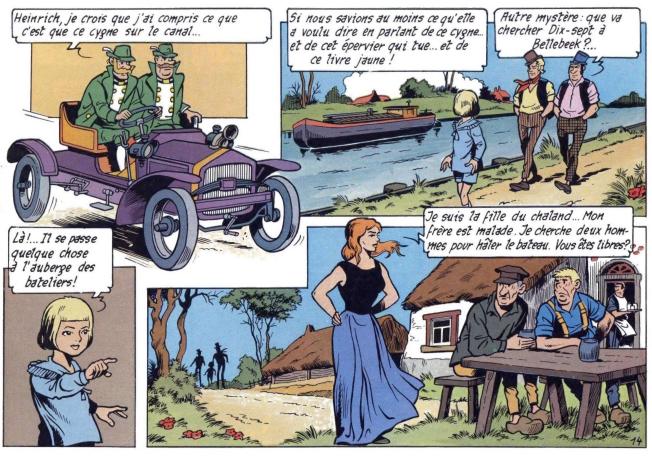
Je n'en sais rien. Ce qu'elle a dit n'a aucun sens: «Le cygne, le canal... Bellebeek,

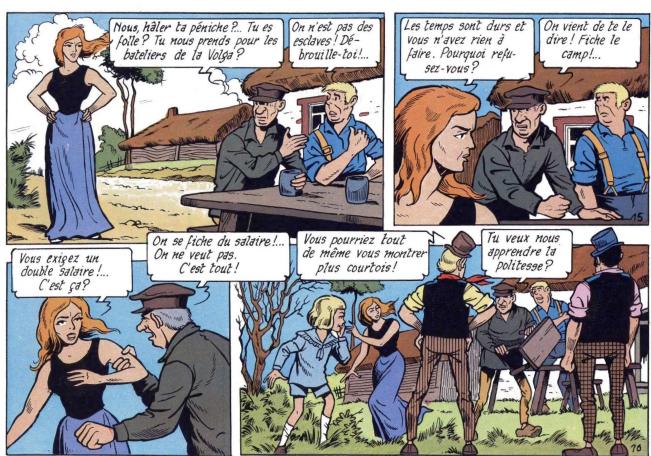
Dix-sept ... >

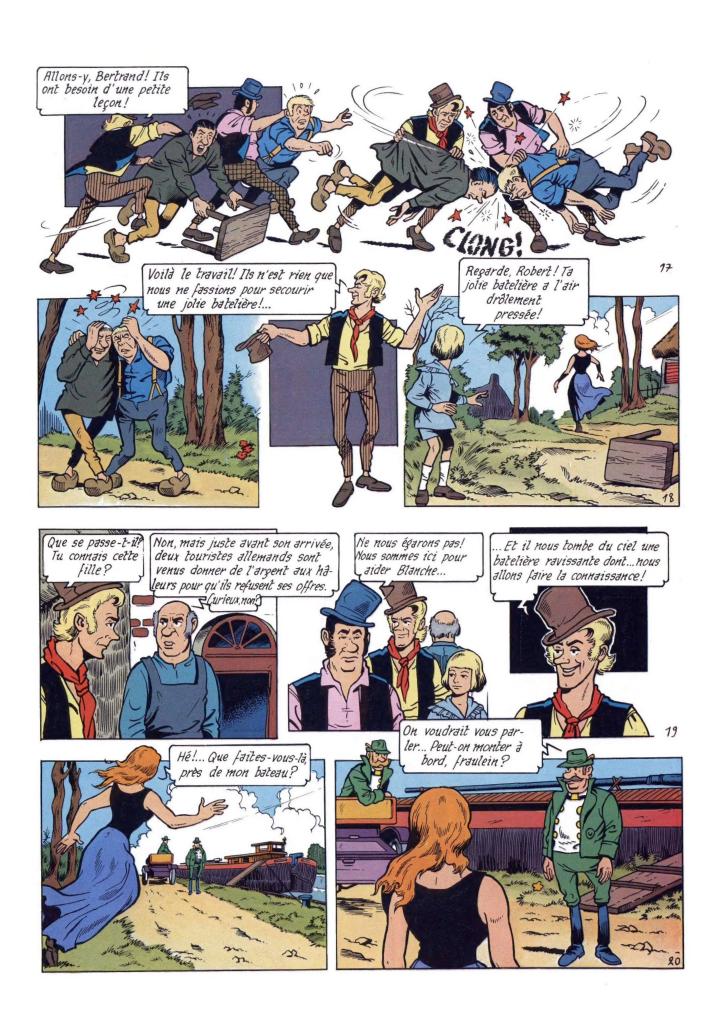
























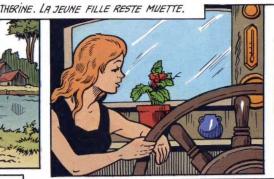








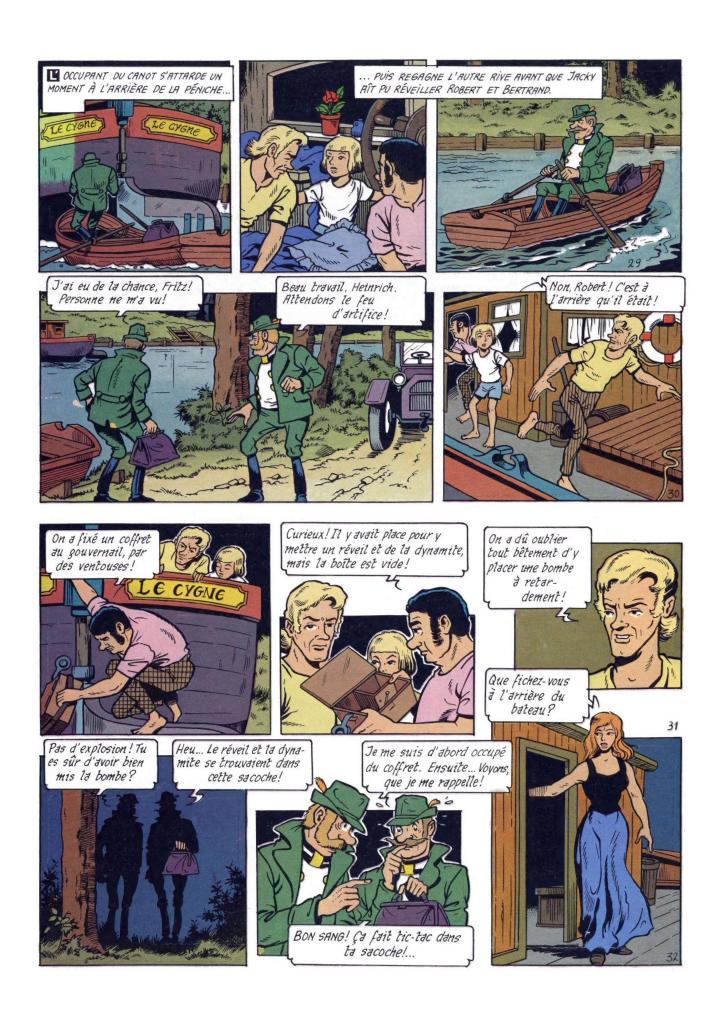




















Bah! Vous faites bien la cuisine, votre







.. deux touristes allemands la pressaient de leur céder un livre jaune. Elle croyait que ce livre se trouvait toujours à bord, dans une armoire, et elle me demanune armoire, et cond dait de le mettre en sûreté.

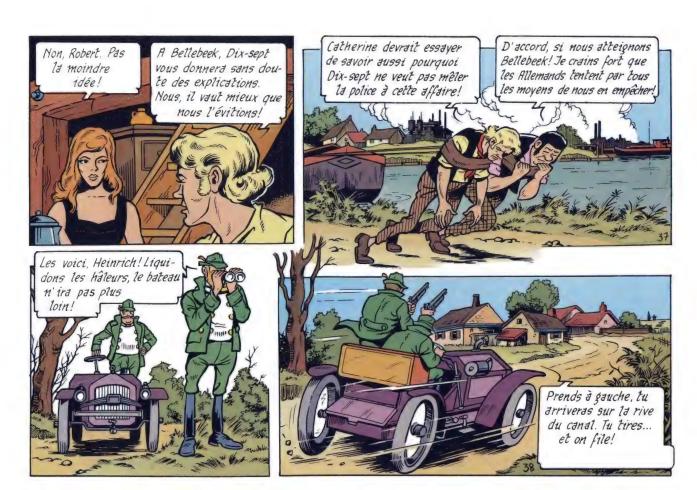
Malheureusement, pour ga-gner de la place dans le bateau, nous avons remisé cette armoire dans une grange, à Betlebeek.



C'est là que je me rends... J' y serais déjà si je n'avais dû laisser mon frère, malade, à l'hôpital!





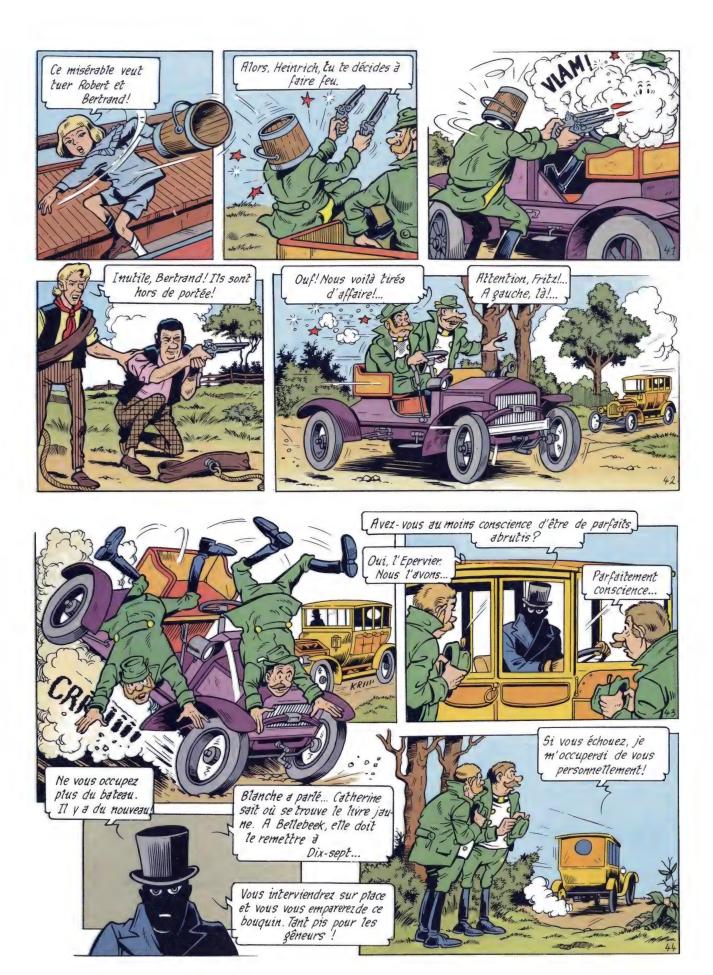


















Dès que l'inspecteur Dix-sept m'aura fait signe. Vous, ne vous montrez pas!



Il nous faut du renfort, Heinrich.
Tu trouveras deux chasseurs au village. Des hommes de l'Epervier... Je
reste ici pour surveiller la péniche.





ENTRE-TEMPS



















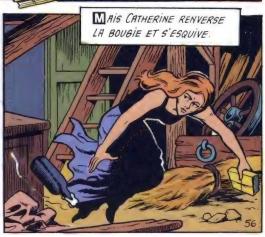




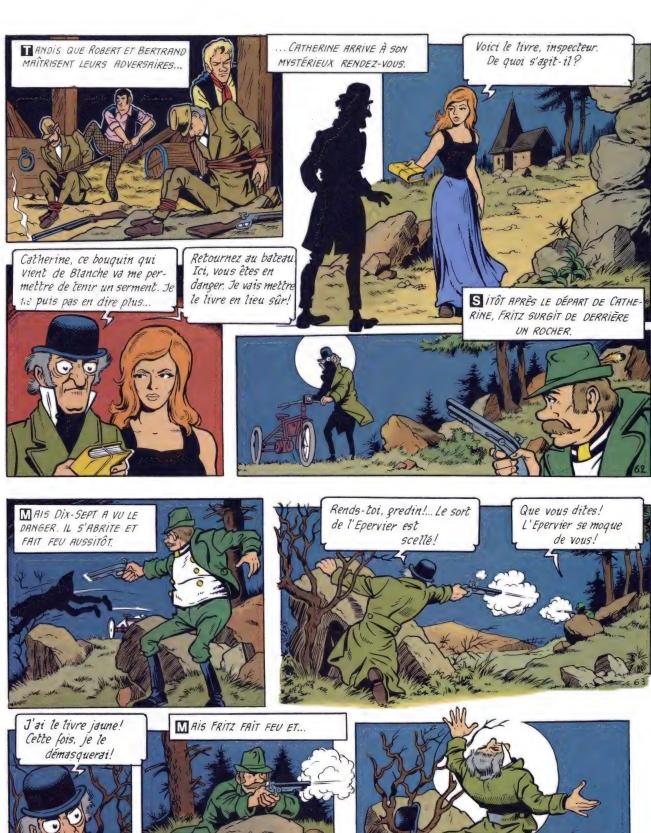












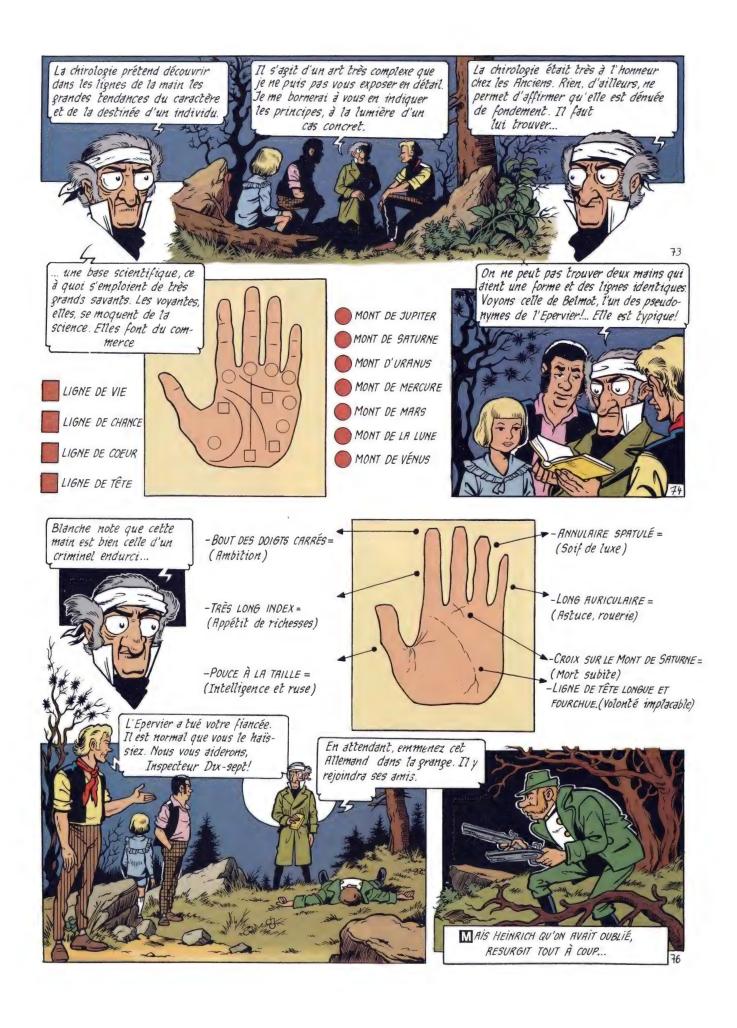






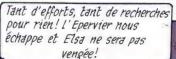


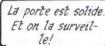














Que vont-ils faire du livre jaune?





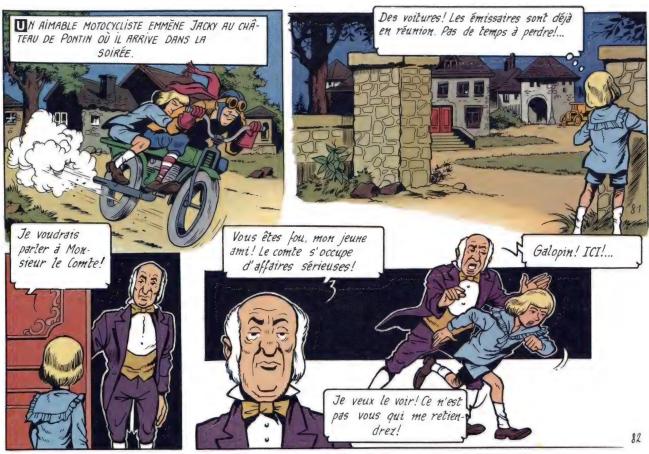




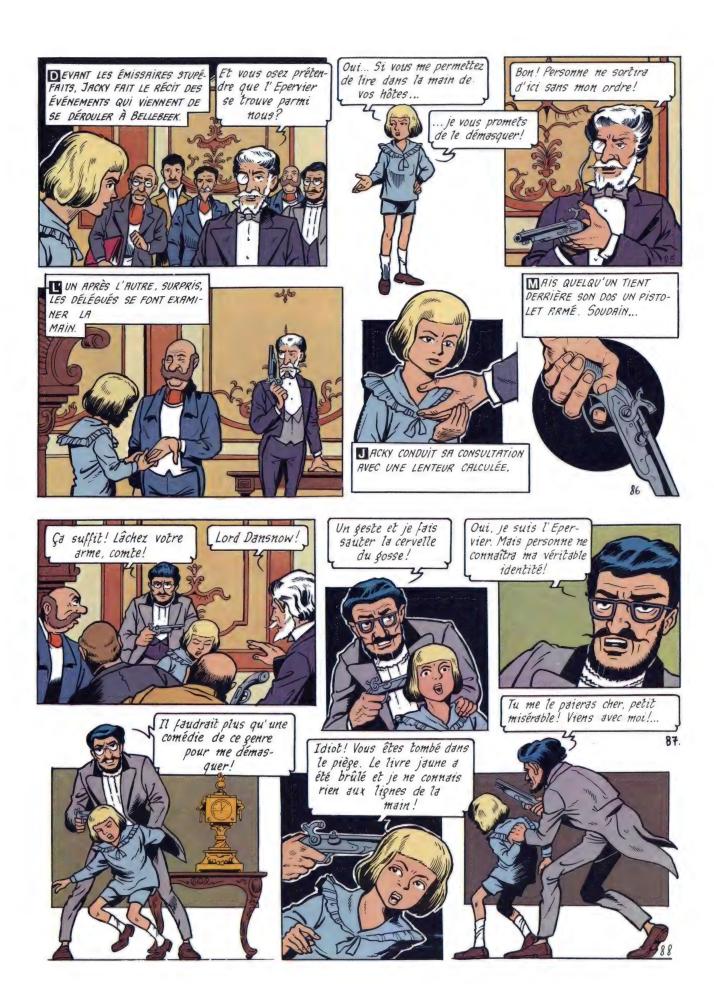
Tout est perdu désormais! A moins d'un miracle, c'est le mal qui va triompher!





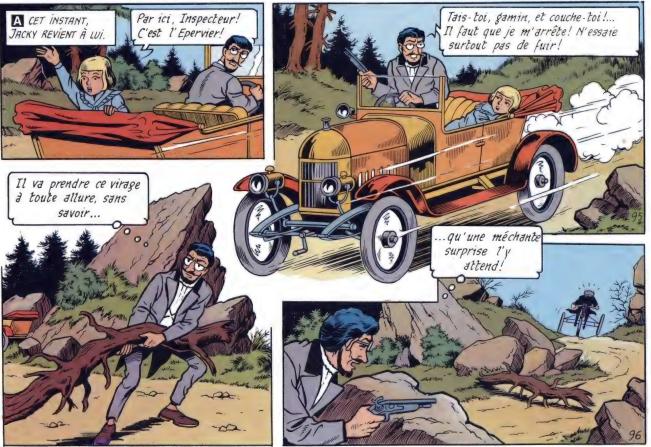


























Non! J'ai pu sauter de l'auto avant qu'ette tombe dans le précipice... Quette fin horrible pour l'Epervier!... Mais il faut que je vous raconte ce qui s'est passé à Pontin...



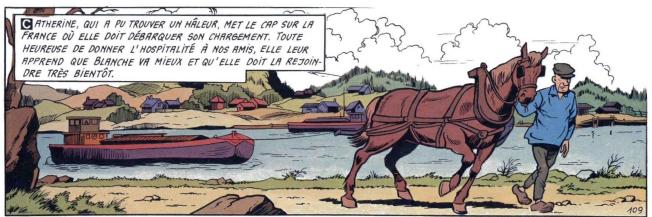


...en jetant votre tricycle dans le ravin. Il est tombé devant la voiture de l'Epervier qui a voulu l'éviter et qui, du fait même, a basculé dans l'abîme.



J'ai donc servi à quelque chose, tant mieux! Il me reste à récupérer le cadavre de ce misérable, à livrer ses comptices à la police et à courir à Pontin pour mettre le comte au courant. Ensuite, rendez-vous sur le Cygne!











Vous me voyez désolé, Robert et Bertrand, mais mon devoir de policier m'impose de vous arrêter!







Vous allex accoster et me laisser ici. Nous sommes en France, je ne suis donc plus compétent... Mais, attention!...







Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- 1. Le mystère de Brispierre
- 2. La couronne mystérieuse
- 3. Roi de la jungle
- 4. Le tomahawk d'or
- 5. Le gnome de bronze
- 6. L'île verte
- 7. Le collectionneur original
- 8. La ville sous-marine 9. Les anneaux de Jupiter
- 10. Compo, le géant
- 11. La chasse dangereuse
- 12. Le cascadeur d'or
- 13. Le roi de la tomate
- 14. Les mouches de Masakin
- 15. Le gardian masqué
- 16. Le chasseur de chaussures
- 17. Le rat d'acier
- 18. Le volcan d'Itihat
- 19. Les glaçons de Loch Latham
- 20. Le chasseur de trésors
- 21. Les alchimistes
- 22. La tête d'or
- 23. Le breuvage magique
- 24. Aventure en Berunka

- 25. Les corbeaux de la Tour de Londres
- 26. Les perles de Majorque
- 27. Le vaisseau fantôme
- 28. Le canon turc
- 29. Les licornes vertes
- 30. La bombarde
- 31. Des roses pour la Berunka
- 32. L'arc-en-ciel bagarreur
- 33. La chenille de l'espace
- 34. Le temple du silence
- 35. Le biplan fantôme
- 36. Jérôme contre Jérôme
- 37. Le mystère de la route nationale
- 38. La bouée rouge
- 39. Les pirates de l'air
- 40. La clavicule du dinosaure
- 41. Quand les cigares explosent
- 42. Les joujoux dangereux
- 43. La chauve-souris
- 44. Razzia à Djerba
- 45. La grande-crevette

- 46. Le phare de Dragonera
- 47. Les Morrigans
- 48. La main noire
- 49. La piscine dangereuse
- 50. Les menhirs dansants
- 51. La couronne enchantée
- 52. Les statues ardentes
- 53. Les autophages
- 54. Le chien noir et la sorcière
- 55. Les flammes gelées
- 56. Le syndicat des cascadeurs
- 57. La ruche
- 58. L'enlèvement
- 59. Le pied du druide
- 60. Le carreau rouillé
- 61. Le faiseur de vent
- 62. La gondole noire
- 63. Le chevalier fantôme
- 64. Les voleurs de ferraille
- 65. Le dragon à deux cornes
- 66. Les pilleurs de banques
- 67. L'énigme de la mine
- 68. Une île au soleil
- 69. Le strato klepto cumulus
- 70. La légende



## Complètement en couleurs

- 10. Arthur Grosbedon
- 11. Les Wallabites
- 12. Le lutin doré
- 13. Baringo
- 14. Néron contre la F.F.F.
- 15. Sacré Théophile
- 16. Mama Kali
- 17. Les hommes bleus
- 18. Le lavoir des chiens
- 19. Les Nérontiques
- 20. Les Dinas déchaînées
- 21. Le cacatoès qui caquette
- 22. Gare à Castar
- 23. Les Papricains
- 24. Le mystère de l'île de Pâques

- 25. Zongo au Congo
- 26. Le gorille jaune
- 27. Le jardin des malices
- 28. Ivan le terrible
- 29. La bague du Muphti
- 30. Les chenilles rousses
- 31. Patati patata
- 32. Novembre Noir
- 33. Le virus du rire
- 34. La princesse Lovely
- 35. La moutarde d'Abraham
- 36. La fleur qui parle
- 37. Enivrante Charlotte
- 38. L'homme sans visage
- 39. La pantoufle volante
- 40. Brigandage en folie

- 41. Ottoman XIV
- 42. Le mauvais œil
- 43. L'arme redoutable d'Oumtata
- 44. La disparition du vase de Chine
- 45. La couronne de Neptune
- 46. La bague enchantée
- 47. La comtesse verte
- 48. Néron et la tête de cheval
- 49. Les ailes de Xopote
- 50. Les Jinkaboums
- 51. La baleine bleue
- 52. La flotte en folie
- 53. Le Clo Clo clan

